

Reglamento CAMPEONATO DE FÚTBOL 5 MIXTO

COPA MC DONALD'S 2026





OBJETIVO

Los objetivos principal del campeonato son, lograr la integración a través del juego, utilizar el esparcimiento como medio para afianzar los lazos entre compañeros/as de trabajo y obtener los beneficios de la práctica de deportes.

Durante todo el campeonato se priorizará el cuidado de la integridad física y la prevención de lesiones.

STAFF

En todos los complejos deportivos donde se desarrolle el campeonato habrá un árbitro y/o un veedor por cancha que serán las personas encargadas de arbitrar y gestionar que el campeonato se desarrolle con normalidad. Este equipo estará acompañado por el equipo coordinador del campeonato.





DESARROLLO

En el campeonato participan 35 equipos.

1ª ETAPA: FASE DE GRUPOS.

En Maldonado jugarán 6 equipos, que estarán divididos en los siguientes grupos:

Grupo A: GOR, PI2 y R39

Grupo B: PDE, MDO y ACO

Los grupos A y B integran la **“zona MALDONADO”**, que se jugará en el Complejo Ituzaingó de Punta del Este, en Av. Del Mar esq. San Remo.





DESARROLLO

En Montevideo jugarán 29 equipos, que estarán divididos en los siguientes grupos:

Grupo C: AIC, CUS Y PC2

Grupo D: PDC, GNT Y ATL

Grupo E: ITL Y CON

Grupo F: PRO, TRC Y LPS

Grupo G: OFI, NCE Y 18E

Grupo H: 18G, NC2 Y 21E

Grupo I: MS2, LES Y PCS

Grupo J: MSC, PAM Y POS

Grupo K: JBO, PCE Y 18R

Grupo L: ANI, CHU Y PMA

Los grupos C, D y E integran la **"zona COSTA"**, que se jugará en el Complejo Supermatch 5, en Valencia 1961 esq. Zaragoza.

Los grupos F, G, H, I, J, K y L integran la **"zona MONTEVIDEO"**, que se jugará en el Complejo El Galón, Paraguay 2211.

Todos los partidos en esta primera etapa se jugarán por puntos. Otorgando 3 puntos al ganador, 1 punto a cada equipo en caso de empate y 0 punto al perdedor.





DESARROLLO

Clasificarán a la 2ª etapa de octavos de final:

- 1º de los grupos A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K y L.
- Los mejores 4 segundos de los grupos C, D, F, G, H, I, J, K y L

En caso de empate en la cantidad de puntos entre equipos de un mismo grupo y/o entre grupos, se definirán los clasificados según el siguiente criterio:

Primero: Mejor diferencia de goles.

Segundo: Mayor cantidad de goles convertidos.

Tercero: Resultado del partido disputado entre ambos.

Cuarto: Menor cantidad de participantes expulsados/as y amonestados/as (en ese orden).





2ª ETAPA: FASE DE ELIMINACIÓN SIMPLE.

Esta segunda etapa jugarán 16 equipos que competirán en los octavos de final. Luego se jugarán los cuartos, semis, tercer y cuarto puesto y final.

En cada partido habrá un ganador que continuará en el campeonato y un equipo eliminado.

En caso de empate en cualquiera de las fases de esta segunda etapa, se irá a definición por penales. Debiendo tirar 5 penales por equipo. En caso de que perdure el empate, se pasará a patear un penal por equipo.

Los cruces, días, horarios y complejos en los que se jugarán cada partido serán publicados semanalmente en el fixture, que podrán encontrar en la página de Instagram @coolturauy, donde estará disponible el link de acceso a la página del campeonato.





CARACTERÍSTICAS

Complejos deportivos:

Los complejos deportivos deben quedar en buen estado, depositando todos los residuos en los recipientes correspondientes al retirarse del mismo.

En todos los complejos deportivos se cuenta con vestuarios y duchas con agua caliente tanto masculinos como femeninos.

Todos los complejos deportivos cuentan con cobertura de emergencia médica móvil.

Está terminantemente PROHIBIDO FUMAR dentro de las canchas y los complejos deportivos.

Equipos:

Los equipos deberán realizar una preinscripción obligatoria a través del Formulario de Inscripción de Campeonato 2026. En dicha instancia, cada participante dejará constancia de la lectura y aceptación del reglamento, así como de las normas de conducta establecidas para el torneo.

Para cada partido, sólo podrán inscribirse hasta 10 jugadores/as en la planilla correspondiente, la cual deberá ser presentada al veedor en la cancha minutos antes del inicio del encuentro. La participación en cada partido estará limitada a aquellas personas que se encuentren registradas en el formulario de inscripción.



CARACTERÍSTICAS



Conformación del equipo:

El día del partido, cada equipo podrá estar integrado por un máximo de 10 participantes (5 titulares y 5 suplentes).

En cancha podrá haber un máximo de 5 participantes y un mínimo de 4.

A los efectos reglamentarios, se establecen las siguientes categorías de participación:

- Jugadora
- Jugador
- Participantes de inclusión.

La conformación de los equipos en cancha deberá ser:

- 3 jugadoras y 2 jugadores, debiendo uno de los jugadores ocupar el puesto de arquero.*
- 1 participante de inclusión, 2 jugadoras y 2 jugadores, debiendo uno de los jugadores ocupar el puesto de arquero.

** En caso que una jugadora juegue de arquera, en campo deberá haber como máximo un solo jugador.*

Durante el partido, las sustituciones deberán realizarse respetando las categorías de participación establecidas.

En ningún caso un equipo podrá comenzar ni continuar el encuentro con menos de 4 participantes en cancha. De ocurrir, el partido no podrá iniciarse o se dará por finalizado por inferioridad numérica, adjudicándose los puntos al equipo rival.



CARACTERÍSTICAS



Referente de equipo:

Cada equipo debe contar con un referente designado, que no forme parte del equipo en cancha y tiene que ser del equipo gerencial del local. Esta persona será responsable de actuar ante situaciones que puedan derivar en conductas antideportivas o conflictos, trabajando en conjunto con el árbitro y el veedor para asegurar el buen desarrollo del partido.

Habilitados a jugar:

- Personas que pertenecen a la Compañía
- Personas en licencia reglamentaria.
- Personas que hayan firmado el acuerdo de inscripción y deslinde de responsabilidad.

No habilitados a jugar:

- Personas que ya no pertenecen a la Compañía.
- Personas que se encuentren en los siguientes tipos de licencia:
 - estudio.
 - médica.
 - sin goce.
 - otras.
- Personas que se encuentren suspendidas o sancionadas.

El referente o capitán/a al completar y presentar la planilla, será el responsable de chequear que todos los jugadores/as cumplan con lo anteriormente mencionado.



CARACTERÍSTICAS



Sobre la Indumentaria, calzado, etc:

- Deberán presentarse con indumentaria deportiva. No está permitido asistir o jugar con ropa o accesorios alusivos a instituciones deportivas del país, con el objetivo de mantener un entorno neutral.
- No se permite el uso de zapatos con tapones largos, ni metálicos.
- No se podrá jugar con caravanas, aretes, piercings, relojes, colgantes, collares, o cualquier otro objeto que sea peligroso para la integridad física.

La organización proveerá a cada equipo de chalecos que los identifique.

Planilla y Cédula de Identidad

Previo al comienzo de cada partido, el referente o capitán/a de cada equipo deberá entregar al veedor dos planillas,

1. La planilla con las Cédulas de Identidad físicas (SIN EXCEPCIÓN) de todos los participantes que estén inscriptos en la planilla.

Esta planilla tendrá los siguientes datos de cada participante:

- Nombre y apellido
- Cédula
- Número de chaleco.
- Firma

2. Planilla de conformidad y de haber leído el presente reglamento.



CARACTERÍSTICAS



Presentación de equipos y reprogramación.

- La tolerancia para iniciar el partido, será de 10 minutos. En el caso que el/los equipos no se encuentren con un mínimo de 4 participantes (según categoría de participación) que hayan firmado la planilla, perderán los puntos.
- No se permitirá el ingreso de ningún participante luego de 10 minutos de iniciado el partido, incluso si estaba previamente inscripto en la planilla. Esta medida aplica sin excepciones.
- Si un equipo no se presenta al partido, o en el caso de que previo al mismo ya sepan que no se van a presentar, el gerente o encargado de cada restaurante debe comunicar dicha decisión a la brevedad, al equipo organizador. En este caso los puntos serán adjudicados al equipo rival, siendo el resultado del partido 0 a 5 en contra del equipo que no se presentó. No se adjudicarán los goles a ningún jugador.
- Se le darán los puntos al equipo ganador si se presenta en la cancha el mismo día y horario pautado para el partido suspendido, el cual tendrá la posibilidad si lo desea hacer uso de la cancha con el fin de realizar un entrenamiento o partido amistoso de práctica.



CARACTERÍSTICAS

- Si un equipo solicita posponer un partido, los motivos de la solicitud deberán ser solo por casos extremos y deben ser avalados por el gerente o encargado de cada restaurante. La solicitud deberá realizarla el gerente o encargado del restaurante al equipo organizador como mínimo de 48 hs. Si la solicitud fue aprobada por el equipo organizador, ambos equipos solo se presentarán en la cancha en el nuevo día y horario re agendado, que será comunicado oportunamente a través de la web del campeonato. En caso que la solicitud sea presentada fuera del plazo anteriormente mencionado, el equipo organizador analizará la misma e informará si se realiza o no el cambio.
- Los suplentes junto al técnico o referente del equipo deberán permanecer a un costado del campo de juego sin interrumpir el encuentro, de lo contrario se los excluirá del mismo.



REGLAS DEL JUEGO



Duración de los partidos:

Se jugarán dos tiempos de 20 minutos con 5 minutos de descanso entre tiempo y tiempo.

Inicio del juego:

Sacará el ganador del sorteo, podrá jugar hacia adelante o hacia atrás.



REGLAS DEL JUEGO



Arquero:

Siempre deberá reanudar el juego, en un saque de meta, con la mano. Tendrá 5 segundos para jugar. No podrá pasar el límite de su media cancha con la mano, deberá picar antes o ser tocada por un compañero o rival.

En caso de cometer la falta, será un tiro libre indirecto sobre la línea en media cancha por donde pasó el balón. No se acumulará para las faltas.

Sus compañeros podrán jugar el balón hacia el golero, pero no podrá agarrarla con la mano, a excepción a que sea con la cabeza, pecho o muslo.

El arquero podrá barrer al piso dentro de su área, siempre y cuando vaya con sus pies de costado y en disputa del balón. Si lo hiciera fuera de su área se cobrará falta directa para el equipo rival.

Participantes y faltas:

Se cobrará falta si un participante "marca al piso" (barre, tackle deslizante, apoya manos o rodillas, o saca ventaja deliberadamente en una jugada) y se acumularán para las faltas libres directas (6ª falta por tiempo).

No se cobrará "piso" si el participante barre o marca a más de un metro de distancia, va en busca del balón o convierte un gol barriéndose sin poner en riesgo al rival.

Las manos intencionales y otras faltas se acumularán para tiros directos.

Tiros directos:

En la sexta falta se ejecutará de forma DIRECTA desde los 10mts de la línea de meta o desde el lugar de la infracción, si el ejecutante así lo eligiera. En esta ejecución el arquero rival podrá adelantarse hasta la línea de su área penal. Si el remate se realiza desde un punto más cercano de los 10mts el árbitro marcará 5mts hacia la meta y le indicará al arquero hasta donde podrá adelantarse.



REGLAS DEL JUEGO



Sustituciones:

Se podrán realizar todos los cambios que se deseen, previo aviso al juez y con el balón detenido. Los cambios podrán hacerse en saque de meta, lateral, córner o saque de inicio. *(Respetando las categorías tal como se menciona en el punto "conformación del equipo")*

Córners y Extras:

En los córners, el ejecutante podrá adelantar el balón aproximadamente 50 cm hacia adelante, respetando que esté quieto y sobre la línea de meta.

Será válido el gol de córner.

Si el balón golpea el techo o red, se reanudará con lateral a la altura de la infracción.

Laterales:

Los laterales se ejecutarán con el pie desde el lugar donde salió el balón, pudiendo reponer desde la línea o hasta 40 cm fuera de la cancha. El balón deberá estar quieto y podrá jugarse rápido sin aviso del árbitro.

Distancia, habrá una distancia mínima y una máxima, la mínima será obligatoria de un metro para dejar jugar, y la máxima será de 5mts, en caso de que el ejecutante pida la distancia correspondiente. Si lo hiciera se le contará 5mts al rival y solo podrá jugarlo a la orden del árbitro, de lo contrario (si sacara antes de la orden) perderá la reposición y lo hará el equipo rival. Si el rival estuviese a menos de un metro y el ejecutante jugara rápido y el rival cortar ese avance, el árbitro lo amonestará con tarjeta amarilla.

En todos los laterales se tendrá un tiempo de 5 segundos para ejecutarlo, de lo contrario pasado ese tiempo lo perderán y pasará a ejecutarlo el equipo rival.

No vale el gol de lateral.



REGLAS DEL JUEGO



Tarjetas: Amarilla y Roja.

En caso de expulsión con tarjeta roja, el equipo infractor deberá jugar durante dos minutos con un participante menos. Podrá ingresar otro participante pasado ese tiempo o a excepción de que reciba un gol en contra. (no a favor).

En caso de haber 4 jugadores en cancha y recibir otra tarjeta roja se terminará el juego por inferioridad numérica, ya que con tres jugadores no se podrá seguir el juego.

El jugador/a que reciba tarjeta roja, NO podrá jugar el siguiente partido, sea cual sea la fase o etapa del campeonato en que se encuentren jugando.

El árbitro podrá suspender un encuentro por:

- Falta de garantías
- Agresión al juez
- Agresión a la organización
- Desmanes o trifulcas
- Pedido de la organización o dueños del complejo

Las penas serán pura y exclusivamente otorgadas por la organización. Los árbitros solo informarán lo sucedido.

Pedido de minuto de tiempo:

Se podrá pedir un minuto de tiempo por cada tiempo de 20 minutos y no será acumulable. Para poder pedirlo el equipo deberá tener posesión del balón. (saque de meta, lateral, corner, inicio después de un gol o falta)

Definición de tiros penales:

Podrán ejecutar penales todos los participantes incluidos en la planilla, sin importar si terminaron jugando. Cada equipo elegirá 5 ejecutantes y, en caso de empate, se continuará en régimen de tiro a tiro.

Un equipo podrá cambiar su arquero antes o durante la tanda, previo aviso al juez y rival.

La definición será idéntica a la modalidad de 6ª falta libre desde 10 metros.



REGLAS DEL JUEGO



Otras consideraciones:

- Todos los partidos serán dirigidos por árbitros federados que penalizan el juego brusco y las acciones que puedan poner en riesgo la integridad física de los participantes, así también como los comportamientos antideportivos, tanto dentro como fuera de la cancha. Los árbitros serán quienes determinarán la gravedad de las faltas. También serán quienes entregarán la planilla con el resultado final del partido, amonestados, expulsados y goleadores, al veedor.
- En todos los partidos habrá un veedor de la organización que se ocupará de recibir las planillas, completarla junto con el árbitro e informar a los participantes de aspectos relacionados a la organización del campeonato.
- Una vez finalizado el partido, el árbitro y veedor le asignará a cada equipo un puntaje de Fair Play (de 0 al 10), que estará dado por el comportamiento y actitudes entre los integrantes del mismo equipo y con sus rivales, con las hinchadas, con el árbitro y con el veedor.



TRIBUNAL DE DISCIPLINA



- Como norma general de éste Campeonato de Fútbol 5 y para futuros Campeonatos de Fútbol que organiza McDonald's, aquellos equipos que se vean involucrados en incidentes dentro o fuera del campo de juego, que alteren la finalidad de este campeonato y desvirtúen el espíritu del mismo, ambos equipos serán automáticamente suspendidos por el resto del campeonato.
- Aquel participante que sea expulsado por indisciplina, será suspendido del campeonato hasta que el tribunal de disciplina resuelva la sanción.
- En caso de que un participante o equipo no cumpla con lo expuesto en este reglamento, el participante y/o equipo serán sancionados, peligrando su continuidad en el Campeonato. Dicha resolución será tomada por el equipo organizador y la compañía y será comunicada a quienes corresponda.

Cualquier aspecto o situación que no esté contemplado en el reglamento y que se entienda oportuna, sin intención alguna de favorecer o perjudicar a ningún equipo o jugador/a, será definido por el comité organizador y la compañía.



PREMIOS

Premios individuales:

- Mejor participante del campeonato.
- Botín de Oro (participante que haya convertido mas goles en el campeonato).

Premios por equipo:

- Copa y Medalla al equipo Campeón
- Copa y Medalla al equipo Vicecampeón.
- Copa y Medalla al equipo que obtuvo el tercer puesto.
- Equipo con mejor puntaje de Fair Play del campeonato.





COMUNICACIÓN



@coolturauy



<https://copamcdonalds.uy>



ACUERDO DE INSCRIPCIÓN



- Declaro que participo en el Campeonato de Fútbol de forma voluntaria, no existiendo obligación alguna, directa ni indirecta, de inscribirme o participar, ni consecuencia laboral adversa en caso de no hacerlo.
- Reconozco y acepto que la actividad implica la realización de ejercicio físico y conlleva riesgos propios e inherentes a la práctica del fútbol, incluyendo —sin carácter taxativo— caídas, lesiones musculares, traumatismos, esguinces, fracturas, contusiones u otros daños físicos, así como eventuales pérdidas o daños materiales, asumiendo total responsabilidad personal por los mismos.
- Declaro que me encuentro en condiciones físicas y de salud adecuadas para participar en dicha actividad, que no padezco impedimentos psicofísicos o deficiencia que desaconsejen mi intervención.
- Asimismo, declaro que cuento con aptitud médica suficiente, eximiendo a la empresa y a los organizadores de cualquier responsabilidad vinculada a mi estado de salud. Declaro contar con carné de salud vigente.
- Reconozco y acepto que cualquier accidente, lesión, daño físico, enfermedad o cualquier otro perjuicio que pudieran derivarse de la participación no serán considerados como accidentes de trabajo ni enfermedades profesionales, no estando amparados por el Banco de Seguros del Estado (BSE) conforme a la normativa vigente, por tratarse de una actividad recreativa ajena a mis tareas laborales.
- Acepto que cualquier atención médica, gastos, tratamientos, traslados o consecuencias económicas derivadas de un accidente durante esta actividad serán de mi exclusiva responsabilidad, sin derecho a reclamo alguno de carácter laboral, civil, administrativo o de otra índole contra la empresa ni cualquier persona vinculada. Asimismo, autorizo a que, en caso de imposibilidad de manifestar mi voluntad, se me brinde la asistencia médica que resulte necesaria.
- En consecuencia, asumo íntegramente la responsabilidad por cualquier accidente, lesión, daño o perjuicio que pudiera sufrir con motivo directo o indirecto de mi participación en el campeonato, cualquiera sea su naturaleza, liberando y deslindando de toda responsabilidad a la empresa, sus directores, gerentes, colaboradores, organizadores, patrocinadores, auspiciantes y demás personas vinculadas, renunciando expresamente a efectuar cualquier tipo de reclamo o indemnización, de naturaleza laboral, civil, administrativa o de cualquier otra naturaleza.
- Autorizo expresamente a utilizar mi imagen en fotografías, videos u otros registros de la actividad, con fines promocionales, publicitarios o institucionales, sin derecho a compensación alguna.
- Declaro haber leído, comprendido y aceptado íntegramente los términos del presente documento.

Firma:

Aclaración: